

Yu-Gi-Oh! JEU DE CARTES A JOUER

Mise à jour des textes de cartes

Dernière mise à jour: 21/06/2017

Nom de la carte précédent	Mise à jour du nom de la carte	Mise à jour du texte de la carte	Type de changement	Rendez-vous amoureux
Canon Dragon XYZ		"Tête de Canon X" + "Tête de Dragon Y" + "Tank de Métal Z" Doit d'abord être Invoquée Spécialement (depuis votre Extra Deck) en bannissant les cartes ci-dessus que vous contrôlez. (N'utilisez pas "Polymérisation"). Non Invocable Spécialement depuis le Cimetière. Vous pouvez défausser 1 carte, puis ciblez 1 carte contrôlée par votre adversaire ; détruisez la cible.	texte	21/06/2017
Requin des Profondeurs (MRD-F038)	Requin des Mers Profondes		nom	21/06/2017
Trappe Énorme des Ténèbres	Chute des Ténèbres	Lorsque votre adversaire Invoque Spécialement min. 2 monstres face recto en même temps : envoyez ces monstres au Cimetière, puis envoyez tous les monstres du même nom que les monstres envoyés au Cimetière par cet effet dans la main et Deck de votre adversaire au Cimetière.	nom/texte	09/05/2017
Reine des Démon Captive	Reine des Archdémons Captive	Durant chacune de vos Standby Phases, vous devez payer 1000 Life Points (ceci est obligatoire), ou cette carte est détruite. Durant votre Standby Phase : ciblez 1 monstre de Type Démon de max. Niveau 4 sur le Terrain ; jusqu'à la End Phase, la cible gagne 1000 ATK. "Pandémonium" doit être sur le Terrain et cette carte dans votre Cimetière pour activer et résoudre cet effet.	nom/texte	09/05/2017
Bouclier de Combat Démoniaque des Bêtes Gladiateurs	Bouclier de Combat Archdémon des Bêtes Gladiateurs	Équipable uniquement à un monstre "Bête Gladiateur". Si le monstre équipé va être détruit, détruisez cette carte à la place. Lorsque cette carte est envoyée à votre Cimetière parce que le monstre équipé que vous contrôlez a été mélangé dans votre Deck : renvoyez cette carte à votre main.	nom/texte	09/05/2017
Sabre Seigneur Lumière	Rapière Seigneur Lumière	Équipable uniquement à un monstre "Seigneur Lumière". Il gagne 700 ATK. Lorsque cette carte est envoyée depuis votre Deck au Cimetière : vous pouvez cibler 1 monstre "Seigneur Lumière" que vous contrôlez ; équipez cette carte à la cible.	nom/texte	09/05/2017
Exodia Necross	Éxodia Necross	Ni Invocable Normalement ni Posable Normalement. Uniquement Invocable Spécialement avec "Contrat avec Exodia" et non Invocable Spécialement autrement. Non destructible ni au combat ni par des effets de Magie/Piège. Une fois par tour, durant votre Standby Phase : cette carte gagne 500 ATK. Détruisez cette carte sauf si toutes ces 5 cartes sont dans votre Cimetière - "Éxodia l'Interdit", "Bras Droit de l'Interdit", "Bras Gauche de l'Interdit", "Jambe Droite de l'Interdit" et "Jambe Gauche de l'Interdit".	nom/texte	09/05/2017
Contrat avec Exodia	Contrat avec Éxodia	Si vous avez tous les 5 "Éxodia l'Interdit", "Bras Droit de l'Interdit", "Bras Gauche de l'Interdit", "Jambe Droite de l'Interdit" et "Jambe Gauche de l'Interdit" dans votre Cimetière : Invoquez Spécialement 1 "Éxodia Necross" depuis votre main.	nom/texte	09/05/2017
Gazelle, Roi des Bêtes Mythiques		Ce monstre se déplace si vite qu'il semble n'être qu'une illusion aux yeux des mortels. (Cette carte est toujours traitée comme une carte "Bête Fantôme".)	texte	09/05/2017
Chimère, Bête Mythique Volante		"(Ce monstre est toujours traité comme un monstre Bête Fantôme.) Lorsque cette carte est détruite, vous pouvez sélectionner et Invoquer Spécialement "Berfomet" ou "Gazelle, Roi des Bêtes Mythiques" depuis votre Cimetière."	texte	09/05/2017
Soldat Kinésique	Soldat Cipher	Durant le calcul des dommages, si cette carte combat un monstre de Type Guerrier : durant le calcul des dommages uniquement, cette carte gagne 2000 ATK/DEF.	nom/texte	09/05/2017
Poussin B. aux Yeux Rouges	Poussin Dragon Noir	Vous pouvez envoyer cette carte face recto que vous contrôlez au Cimetière ; invoquez Spécialement 1 "Dragon Noir aux Yeux Rouges" depuis votre main.	nom/texte	09/05/2017
Rainette	Grenouille d'Arbre	Durant votre Standby Phase, si cette carte est dans votre Cimetière et que vous ne contrôlez pas "Grenouille d'Arbre" : vous pouvez Invoquer Spécialement cette carte. Vous ne devez contrôler aucune Carte Magie/Piège pour activer et résoudre cet effet.	nom/texte	09/05/2017
Grenouille D35		"Grenouille Des" + "Grenouille Des" + "Grenouille Des" Une Invocation Fusion de cette carte ne peut être réalisée qu'avec les Monstres-Matériels de Fusion ci-dessus. Augmentez l'ATK de cette carte de 500 points pour chaque "Grenouille d'Arbre" dans votre Cimetière.	texte	09/05/2017
Rosaria, l'Imposant Ange Déchu	Rosaria, l'Imposant Ange Banni		nom	09/05/2017
Ange Déchu des Roses	Ange Banni des Roses		nom	09/05/2017

Grenouille, la Bave	Crapaud Slime		nom	09/05/2017
Magicienne des Merveilles T.G.		1 Syntoniseur + 1 monstre non-Syntoniseur "T.G." ou plus (Cette carte n'est pas traitée comme une carte "Magicienne des".) Si cette carte est invoquée par Synchronisation : ciblez 1 Carte Magie/Piège sur le Terrain ; détruisez la cible. Si cette carte sur le Terrain est détruite : piochez 1 carte. Durant la Main Phase de votre adversaire, vous pouvez : immédiatement après la résolution de cet effet, invoquez par Synchronisation en utilisant cette carte que vous contrôlez (ceci est un Effet Rapide).	texte	09/05/2017
Aile Sombre Chevalier de Gaia	Gaia le Chevalier Implacable Rapide		nom	09/05/2017
Néant Absolu	Fosse du Vide		nom	09/05/2017
Monde Cyber	Monde Terminal		nom	09/05/2017
Charge Tournoyante		Si un des monstres suivants "Gaia le Chevalier Implacable", "Gaia le Chevalier Implacable Rapide" ou "Gaia le Dragon Champion" que vous contrôlez attaque un monstre en Position de Défense, infligez des dommages de combat percants à votre adversaire. Si "Gaia le Dragon Champion" inflige des dommages de combat par cet effet : piochez 2 cartes, puis défaussez 1 carte.	texte	09/05/2017
Diffusion Ondulatoire		(Cette carte n'est pas traitée comme une carte "Fusion".) Payez 1000 LP, puis ciblez 1 monstre de Type Magicien de min. Niveau 7 que vous contrôlez ; ce tour, seul le monstre peut attaquer et il doit attaquer une fois tous les monstres contrôlés par votre adversaire. Les effets des Monstres à Effet détruits par ces attaques ne sont pas activés et sont annulés.	texte	09/05/2017
Destruction en Fusion	Destruction de Lave		nom	09/05/2017
Grand Vaisseau	B.E.S. Grand Vaisseau		nom	09/05/2017
Sanctuaire Secret des Magiciens	Sanctuaire Secret des Sorciers		nom	09/05/2017
Lyna l'Invocatrice de Lumière	Lyna la Charmeuse de Lumière		nom	09/05/2017
Résonateur des Flammes	Diapason des Flammes		nom	09/05/2017