

KONAMI

自由に
お取りください。

Vジャンプ

特別編集

集英社

NOT FOR SALE

新召喚方法

マンガでルールを覚えて
デュエルをはじめよう!!

完全マスター!!

ペンデュラム召喚

マンガで覚える!



マンガ: 友永晃浩

遊戯王アーク・ファイブ

ARC-V

オフィシャルカードゲーム

デュエルスタートガイド

これを買えばすぐに遊べる! スターターデッキ

カードを手に入れよう!

はじめての人は最初から40枚のカードで構築
されている「スターターデッキ」を使おう!

40枚以上のカードが
手に入る!!

40枚のカードで
構築されたデッ
キが手に入るの
で、すぐにデュ
エルできるぞ!

ニンテンドー3DSで覚える
ダウンロードソフト!!

3DSに番号を入力すれば、基本
ルールやペンデュラム召喚をマス
ターできるソフトがDLできる!!



※ティーチングソフトは無料で遊べます。※退
加のコンテンツ(一部有料)に対応予定です。
※ダウンロード番号の有効期限内でも、都合によ
りソフトの引き換えを終了する場合があります。



ST強化パックで強化!!

同梱されたパックに入っている
カードを入れるだけで、デッキ
がさらに強力なものになるぞ!!



絶賛発売中!!

デュエルを始めたいキミにはこのアイ
テムがおススメ!! 最新の召喚方法。
ペンデュラム召喚もすぐに使えるぞ!

●発売日/2014年3月21日(金) ●メーカー/
KONAMI ●ジャンル/カードゲーム ●価格
40枚入り構築済みデッキ+スターターデッキ強
化パック1パック+3DS用ティーチングソフト
ダウンロード番号+公式ルールブック1冊+デュ
エルフィールド1人分入り1200円(税抜)

『ARC-V』の最新カード満載!! ザ・デュエリスト・アドベント

アニメの最新カードや、超強力
なオリジナルモンスターたちが
手に入るブースターパックだ!

早くも登場!!

遊矢の切り札が



4月19日(土)発売!!
●価格/1パック5枚入り
143円(税抜)

『ST』を強化できる デッキカスタムパック01

『ST』をさらに強化したい人
はこのパックで手に入ったカー
ドをデッキに投入してみよう!



強化カードで強化!!



4月19日(土)発売!!
●価格/1パック6枚+デッキ強
化ガイド1枚入り143円(税抜)

デュエル スタートガイド



マンガを読んで
デュエルを始めよう!!
遊矢たちがキミにデュエルのやりか
たを伝授!! これを読めば、はじめ
ての人でもデュエリストになれる!!

デュエルを教えてくれる『ARC-V』のキャラクターたち

柊
柚子



お父さんが経営する「遊勝
塾」でデュエルを学ぶ、遊
矢とは幼なじみの女の子。

神
遊矢



アニメ「ARC-V」の主
人公。観客を楽しませるデ
ュエルを目指しているぞ!

赤馬
零児



遊矢たちが活躍する舞網市
で大企業レオ・コーポレー
ションを営んでいるぞ!

権現
坂昇



遊矢の親友で、「権現坂道
場」に所属する。男気溢れ
る熱いデュエリストだ!

カードの種類

「OCG」のカードは、大きく分けて
モンスター・魔法・罠の3種類あるぞ。

ルールを覚えてデュエルだ!!

ここからはいよいよデュエルのやりかたを紹介!
基本を覚えてデュエリストになろう!

カードの見かた

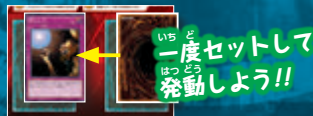
- ①カード名 ②属性 ③レベル/ランク ④カードイラスト ⑤種族/召喚方法/能力
⑥モンスター情報 ⑦ATK/DEF ⑧魔法/罠アイコン ⑨効果アイコン ⑩効果説明

罠カード



相手をジャマする!

自分のターンにセットする事で相手
ターンから発動できるようになるカ
ード。相手の戦術を封じられるぞ!



罠カードの種類

- カウンター罠**
カードの発動などを無効にする罠だ。
- 通常罠**
効果をを使うと墓地に送られる罠だ。
- 永続罠**
発動後もフィールドに残り続ける。

魔法カード



デュエルをサポート!

手札から表側で出す事で、効果が使
えるカードだ。モンスターを強化し
たり、相手のカードを破壊するぞ!

- #### 魔法カードの種類
- フィールド魔法**
フィールドゾーンに置かれる魔法だ。
 - 通常魔法**
手札から表側で出すと墓地に送られる基本の魔法だ。
 - 永続魔法**
フィールドに残り効果を発揮するぞ。
 - 装備魔法**
モンスターに装備してパワーアップ。
 - 速攻魔法**
セットすれば相手ターンでも使える。
 - 儀式魔法**
儀式モンスターを呼び出せるのだ。

モンスターカード



バトルで活躍!

フィールドに出して「召喚」する事
で、キミの剣となり盾となるカード。
どんどん召喚して相手を攻めよう!



いろいろな
モンスターの説明は
21ページへ!

カードの種類

ここから「OCG」の
基本について解説するよ

まずは
カードについて
だね!!

「OCG」には大きく分けて
3種類のカードがあるんだ

この
3種類よ!!

最後に罠カード!
フィールドにセットして
相手ターンでも
使えるんだ!

これは魔法カード!
手札を増やしたり
モンスターを
破壊したりする
便利なカードだね!

モンスターカード!!
フィールドに召喚して
戦わせる、デュエルの
主役カードだ!!

モンスターカード!!
フィールドに召喚して
戦わせる、デュエルの
主役カードだ!!

魔法カードは
緑色!!
覚えておこう!!

罠カードは
ピンク色
の
カードだね

通常モンスターや
効果モンスターなど
たくさん
の種類があるのよ

この3種類のカードを
バランスよく組み合わせて
デッキを作るのよ

理想的なモンスター・魔法・罠のバランス

罠	魔法	モンスター
8~10枚	10~12枚	18~20枚

さらに!
「ARC-V」で
新カードが登場だ!!

詳しくは18ページを
見てね

ペンデュラムモンスター

遊べるデッキも
おススメ!!

構築初めは
デッキを
おススメ!!

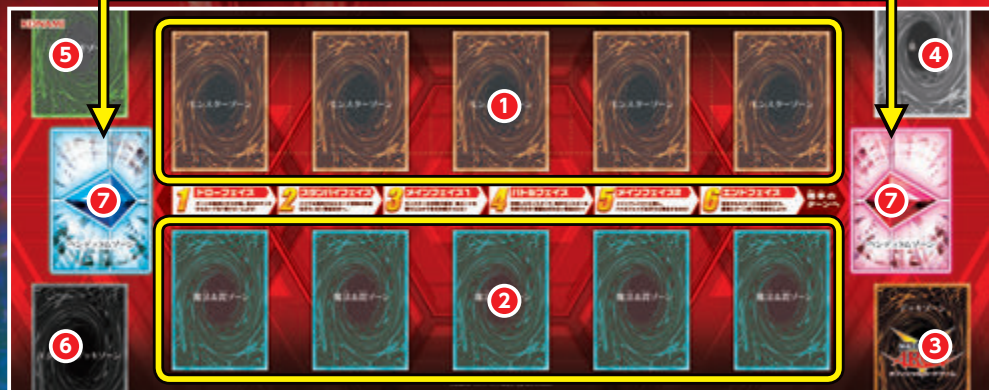
合計
40枚以上

デュエルフィールド

それぞれのカードは、役割によって置く場所が決まっているので覚えよう!

7 これが新設されたペンデュラムゾーンだ!!

ペンデュラム召喚のために必要なペンデュラムモンスターを、魔法カードとして置く場所だ。尚側に1枚ずつ置くことができるぞ!



1 モンスターゾーン

デュエルの主役であるモンスターを置く場所。5か所あるので最大で5体までモンスターを出せる!

2 魔法・罫ゾーン

魔法・罫をセットしたり発動したりする場所。フィールド魔法は置く場所が違うので注意しよう。

3 デッキゾーン

40枚~60枚で作られたデッキを置くゾーンだ。ここにカードがなくなりドロでできないと負けだ!!

4 墓地

破壊されたモンスターや、使い終わったカードを置く場所。墓地の順番は入れ替えないようにしよう。

5 フィールドゾーン

フィールド魔法を置く専用の場所。自分と相手で、それぞれフィールド魔法を1枚ずつ発動できるぞ。

6 エクストラデッキゾーン

特殊な召喚条件を持つモンスターや、フィールドから加えられたペンデュラムモンスターを置く場所。

デュエルの準備

デュエルを始める前に、正々堂々と戦うために左の順番で準備を進めていこう。いよいよデュエル開始だ!!

まずはあいさつ!

デュエルはあいさつのあくしゅから!お互いに気持ちよく戦おう。

お互いにデッキをシャッフル!

自分のデッキを混ぜたらデッキを交換して相手のデッキも混ぜよう。

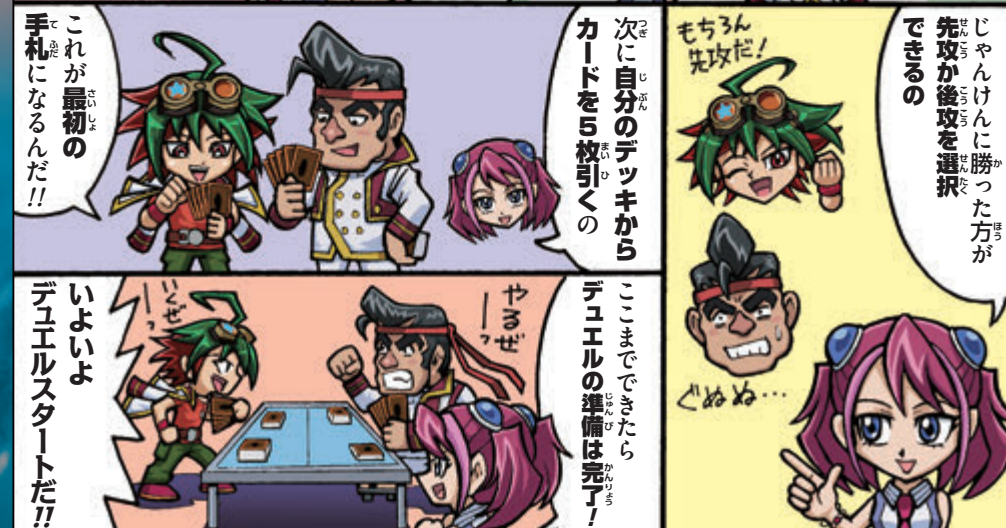
ジャンケンで先攻後攻を決める!

ジャンケンに勝つと先攻か後攻かを選べるので、有利に戦えるぞ!

デッキからカードを5枚引く!

最初の手札となる5枚のカードをデッキの上から引いてスタート!!

デュエルスタート!!



キミのターンが
スタート!!

ターンの進めかた

デュエルは6つのフェイズに区切られた「ターン」を進めて戦っていくぞ。

ドローフェイズ

まずはデッキの止からカードを1枚引く=ドローが行える。先攻1ターン目は行わないぞ。

スタンバイフェイズ

ここではこのフェイズで使える特別な効果の発動や処理を行う。特になければ次へ進もう。

メインフェイズ1

手札のモンスターを呼び出したり、魔法や罫を使ってデュエルの戦術を決める重要なフェイズだ。ここで呼び出したモンスターは、次のバトルフェイズで攻撃が行えるぞ。手札を確認し、強力なモンスターを召喚するのだ!!

- ・モンスターの召喚・特殊召喚
- ・モンスターの表示形式の変更
- ・主な魔法・罫の発動及びセット

バトルフェイズ

呼び出したモンスターを使って相手に攻撃できる白熱のフェイズ!! 相手モンスターを撃破して直接攻撃し、ダメージを与えよう!!

メインフェイズ2

バトルフェイズを行った時にのみ行えるフェイズ。基本的にはメインフェイズ1と同じ事ができるが、通常召喚は合わせて1回だけだ。

エンドフェイズ

キミのターンの終わりとなるフェイズだ。ここで手札が7枚以上ある場合は、6枚になるように捨てなければならない。次は相手のターンが始まるぞ!

先攻1ターン目はドローしないぞ!

1枚ドロー!

特別な効果を発動できる!

カードの効果に「スタンバイフェイズに」などと書かれている場合はここで使えるぞ。

魔法・罫の使い方

魔法	罫
魔法は手札からいきなり表側で出して「発動」できる。また、裏側でセットして隠しておく事も可能。	罫は一度裏側でセットした次の相手ターンから使える。表側にすることで「発動」して効果が出るぞ!

先攻1ターン目は行えないぞ!

モンスター同士で

バトル!!

詳しくは14ページへ

メインフェイズ1と同じ事ができる!

モンスターの召喚

すでに通常召喚している場合はここではできないぞ。

魔法・罫の発動とセット

手札が7枚以上なら6枚になるように捨てる!

デュエルの流れ

さらにターンは6つのフェイズで構成されているのだ

くわしくは左のページを見てくれ

デュエルはお互いのターンを繰り返して進行するの

ここからはデュエルをやりながら解説していくよ!

それではデュエルスタート!!

ようし! オレのターン! ドローフェイズだ! デッキからカードを1枚ドロー!

じゃ、じゃあスタンバイフェイズ! ここでカードの効果が発動したりできるんだ!

先攻1ターン目はドローできないわよ

だけど、まだフィールドにカードがないから何もなしね

なんだそうなのか安心して!

せ、先攻1ターン目って何もしないのか……?

それじゃメインフェイズ1に入るぞ!

魔法・罫のセット発動もできる!!

ほんの少しだけね

先攻は相手の攻撃の備えができるのよ

そんなことはないわ 次のメインフェイズで相手よりも先にカードを使えるの

モンスターを召喚したり……

1ターンに1度、メインフェイズでできる **通常召喚**

1ターンに1度、表側攻撃表示か裏側守備表示で手札のモンスターをフィールドに出せる。これを通常召喚と呼ぶぞ。レベル5以上のモンスターはそのままで出せないで注意しよう。

モンスターの表示形式

裏側守備表示 表側守備表示 表側攻撃表示

横向きに裏側に置く。横向きで表側に置く。縦向きに表側に出す。攻撃されると表側に。守備力を使うぞ。攻撃力が重要になる。

モンスターの召喚

自分のメインフェイズで、手札のモンスターをフィールドに召喚するのだ!!

手札からモンスターを出す!



レベル4以下

レベル4以下であれば、手札から通常召喚できる。主力を呼び出すのだ!

高レベルを呼び出す! **アドバンス召喚**

通常召喚 扱い

2体のリリース



レベル7以上

1体のリリース



レベル5~6

レベル5以上の通常召喚をアドバンス召喚と呼び、レベル4以下と合わせて1度だけ行える。また、そのレベルに応じてフィールドのモンスターを墓地へ送るリリースが必要だ。

1ターンに何度でもできる **特殊召喚**

効果で手札・デッキ・墓地などからモンスターを出す事を特殊召喚と呼び、1ターンに何度も行える。また、『OCG』では特殊な条件で呼び出せるモンスターが切り札となるぞ!!

1ターンに1体につき1回できる **表示形式の変更**

フィールドに出したモンスターは、1ターンに1度その表示形式を変更できる。守備表示にして守りを固めたり、攻撃表示にして反撃の準備を整えるなど、状況に応じて決めよう。



ほかにもいろいろな特殊召喚方法が!!

詳しくは20ページへ!!



リビングデッドの呼び声

モンスターの召喚

手札からモンスターを呼び出すことを通常召喚というの通常召喚は1ターンに1度だけ行えるよ



レディース・エー・エン・ジェントルメン! オレは手札から「白虎の召喚士」を召喚!!



よし! いよいよモンスターを召喚だ!!



表示形式が「ちがうんだ!」

それぞれの特徴を理解して使いこなしましょ

モンスターは攻撃表示で出す「セット」の2種類があるんだ

特殊召喚はモンスターや魔法・罫の効果で行える1ターンに何度もできる召喚方法ね



そしてさらに! 効果で手札から「サファイアドラゴン」を特殊召喚!!



バトル開始ツ!!

お楽しみはこれからだ!!

モンスターを召喚したら……

この2枚が「かざだ!」



そしてお待ちかね! ペンデュラム召喚もこのフェイズでできるんだ!!

ペンデュラム召喚については18ページで詳しく説明するわ

14

デュエルはターンを交互に進めて戦っていくぞ!

自分ターン

先攻プレイヤーから第1ターンとして始まり、以降は後攻プレイヤーとで交互に行う。

相手ターン

勝利条件 2 相手のデッキが0枚になり ドローできなくなる

相手のデッキが0枚で、相手がドローをしなればならない時にドローができなければ勝利!



デュエルのおさらい

手札から モンスターを出し



相手と バトル!!

VS

LPを0にして
デュエルに
勝利しよう!!

次のページで最新の召喚方法
ペンテラム召喚を解説!!

デュエルの勝利条件

基本的には相手LPを0にすれば勝利となるが、それ以外にも勝敗が決まるぞ。

勝利条件 1 最初に8000ある 相手のLPを0に!!

モンスターの攻撃やカードの効果で相手LPを自分より先に0にしよう。なお、お互いのLPが同時に0になった場合は引き分けだ。



モンスターの攻撃やカードの
効果でダメージを与えよう!!

特殊なカードによる勝利

カードの中には「デュエルに勝利する」と書かれたものも。そういったカードで勝利を目指すのも面白いぞ。



5体のパーツを
そろえれば勝利!!

デュエルの流れ2





ペンデュラムモンスター

ペンデュラム召喚するために必要な、まったく新しいモンスターなのだ!!

ペンデュラムスケール

ペンデュラムモンスターのみが持つ新しいステータスで、ペンデュラム召喚を行う時に使う数値だ。

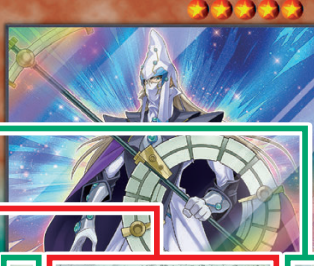
ペンデュラム効果

ペンデュラムゾーンに置かれた時にだけ使用できる効果。魔法カードのようにデュエルを助けてくれるぞ!

モンスター情報

デッキや手札、モンスターゾーンなど、ペンデュラムゾーン以外では普通のモンスターと同じように扱うぞ。

星読みの魔術師



自分のペンデュラムモンスターが戦闘を行う場合、相手はダメージ計算時まで魔法カードを起動できない。①：モンスター1体の「ペンデュラム」効果は「魔法カード」または「サポート効果」が発動しない場合、このカードの「ペンデュラム」効果は発動する。

①：1ターンに1度、自分フィールドのPモンスター1体のみが相手の効果で自分の手札に覆った時に発動できる。その間モンスター1体を手札から特殊召喚する。

ST14-IP009 ATK/1200 DEF/2400

これがペンデュラムモンスターだ!

ペンデュラムモンスターの2つの特徴

② フィールドから墓地へ行くと エクストラデッキへ!!

モンスターゾーンやペンデュラムゾーンから破壊される場合、墓地へ行かずエクストラデッキに加えられる!!

表側で エクストラデッキへ!!



① 魔法カードとして ペンデュラムゾーンに置く

手札から魔法カードとして発動してペンデュラムゾーンに置く! これでペンデュラム効果が発揮されるぞ!!



ペンデュラム召喚を使ってみよう!!



ステップアップポイント

いろいろなモンスターを呼び出そう!!

『OCG』にはペンデュラム召喚以外にも、特殊な方法で特殊召喚できるモンスターたちがいる。自分の戦術に合ったモンスターを選んで使うのだ!

シンクロモンスター

フィールドにそそえた素材を墓地へ送ってエクストラデッキから出せる!

召喚条件

素材のレベルの合計を、呼び出すモンスターと同じ数値にするのだ。

チューナー

シンクロ召喚の素材として必要なモンスター。



素材モンスターのレベル合計を合わせて行う!!

エクシーズモンスター

エクストラデッキに入れるモンスターで、素材の上に重ねて呼び出すぞ!

ランク

エクシーズの強さはランクで表される。素材の条件にも関係するぞ。

召喚条件

ここに書かれたモンスターをフィールドにそそえてエクシーズだ!

同じレベルのモンスターを重ね、その上に置いてエクシーズ召喚できる!



同じレベルの素材モンスターで呼ぶ!!

儀式モンスター

儀式魔法を使って、手札から呼び出す。必要なカードを手札にそろえよう。

儀式魔法

このカードに書かれたレベル分、モンスターをリリースして行うぞ。



レベル分リリースして呼ぶ!!

融合モンスター

融合召喚できる魔法カードを使って、エクストラデッキから呼び出せる。

召喚条件

ここに書かれた素材をフィールドか手札にそろえて「融合」しよう。

融合魔法カード

融合魔法を発動し、素材を墓地へ送るのだ!



決められた素材モンスターを使う!!

天空に描け

ペンデュラム召喚

ついに最新の召喚方法のやりかたを伝授! ペンデュラム召喚で勝利せよ!!

光のアーキ!!

まずは準備!

ペンデュラムゾーンに置く フィールドの左右にある専用のゾーンに、1枚ずつ置いて発動だ。

P スケール1



P スケール8



相手のターンに

いくぞ!!

ペンデュラム召喚

条件に合うモンスターをいっしょにペンデュラム召喚だ!! 一度に大量のモンスターを展開できるぞ!!



エクストラデッキから出せる!

フィールドからエクストラデッキに加えられたペンデュラムモンスターもいっしょに特殊召喚!!

手札から出せる!

ペンデュラムスケールが1と8の場合、レベル2~7のモンスターを何体も特殊召喚できる!

条件に合うレベルのモンスターを何体でも出せる!!

ペンデュラムゾーンの2枚のPスケールを比べ、その間のレベルのモンスターを特殊召喚だ!!

ステップアップポイント

「コンボ」を狙ってみよう!

2枚以上のカードを使い、単体で使った場合よりも威力を発揮する組み合わせを「コンボ」と呼ぶぞ。ここでは「スターターデッキ」のコンボを紹介!

ペンデュラム召喚



コンボ その1

ペンデュラム召喚コンボ

「イーサルウェポン」は普通に召喚すれば単なるレベル6のモンスターだが、ペンデュラム召喚で呼び出せばカードを手札に戻す効果が発動!

カードを手札に戻す!

装備!



コンボ その2

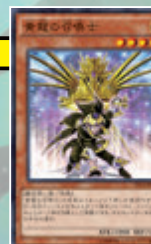
「オッドアイズ」強化コンボ

「オッドアイズ」を「デーモンの斧」で強化すれば、ATKの高い相手にも戦闘で勝てるようになる。さらに「オッドアイズ」の効果でダメージだ!

相手モンスターを破壊して大ダメージ!

フィールドのモンスターを手札に戻す!

デッキからドラゴンや戦士、魔法使い族の通常モンスターを手札に加える!



コンボ その3

「黄龍」+「青竜」コンボ

「黄龍」でリリースするモンスターを「青竜」にすれば、フィールドのモンスターを手札に戻しつつ、手札も補充できる一石二鳥コンボに!

リリース

ここまで読めばキミもデュエリストだ!!



さっそくデュエルしよう!!

ステップアップポイント

「スターターデッキ」でデュエル!

基本的な「OCG」のルールを覚えたら早速デュエル! ここでは「スターターデッキ」を使った場合を例として、序盤から終盤までの戦いかたを解説!!

STEP 1

攻守の高い低レベルモンスターを召喚!

ATKの高いモンスターは表側攻撃表示で、DEFの高いモンスターは裏側守備表示で出そう。



守備力2000!



攻撃力1900!

「スターターデッキ」で目指す勝利への道!

「スターターデッキ」は、効果が分かりやすいカードで構築されたデッキだ。ペンデュラム召喚もできるので、今から始める人にもオススメのアイテムだぞ。



STEP 2

「星読みの魔術師」と「時読みの魔術師」をペンデュラムゾーンへ!

手札に「星読み」と「時読み」がそろったら、手札から発動してペンデュラム召喚だ!

レベル1



レベル2~7を呼び出せる!

レベル8



Tips

モンスターを強化!

魔法などでモンスターのATKを上げて、相手の切り札を撃破だ!



攻撃力1000アップ!

STEP 3

切り札をペンデュラム召喚!

手札のモンスターをペンデュラム召喚! 大量のモンスターで攻撃して勝負を決めよう!!



高レベルモンスターで一斉攻撃!

Tips

ジャマなカードを破壊!

ジャマな相手モンスターや魔法・罠などを破壊しながら戦おう!



魔法・罠を破壊!

モンスターを破壊!

アニメ&カード 広がる『ARC-V』ワールド!!

遊☆戯☆王が活躍するアニメ『ARC-V』では、最強進化した“アクション・デュエル”が楽しめる!! 『OCG』でもアニメのカードが続々と登場するのだ!!

テレビ東京系列にて
4月6日(日)夕方5時30分より
放送開始!!



- テレビ東京系列にて4月6日より毎週日曜日がた5:30から放送開始
(リピート放送/テレビ東京系列にて4月10日より毎週木曜あさ7:30から放送開始
※テレビ愛知のみ放送日時が異なります。)
 - BSジャパンでは4月11日より毎週金曜日がた5:00から「遊☆戯☆王デュエルア
ワー」内で放送開始
- アニメの最新情報は番組HPをチェック! <http://ani.tv/yugioh-arcv/>



デッキカスタム
パック01

ザ・デュエリスト
アドベント

- 発売日/2014年4月19日(土) 発売予定
 - メーカー/KONAMI ●ジャンル/
カードゲーム ●価格/1パック6枚+
- デッキ強化ガイド1枚入り143円(税別)

- 発売日/2014年4月19日(土) 発
売予定 ●メーカー/KONAMI
- ジャンル/カードゲーム ●価格
/1パック5枚入り143円(税別)

『OCG』情報は
Vジャンプで!!



『OCG』関連書籍も続々登場!!



お問い合わせ

遊☆戯☆王 アーク・ファイブ OCGに関するお問い合わせは…遊☆戯☆王 OCG 事務局
ナビダイヤル 0570-001-573 ナビダイヤルをご利用できない方: 03-5771-0518
(営業時間: 10時~18時、定休日: 火曜日 ※ただし祝日の場合は営業)
最新情報は公式HPで!! URL⇒<http://www.yugioh-card.com/>

©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社 企画・制作/KONAMI
©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS