1 デュエル戦　大会規定

2026.7.21 適用

ショップイベントは、大会主催者が定めた大会に限り、各ラウンドの勝敗をマッチではなく、1 デュエルによって決する方式を採用する事ができる。
下記に記載のないものはショップイベントの規定（「大会基本規定」「大会規定」「罰則規定」「日本語版以外の使用規定」「リミットレギュレーション」）に準じる。

１、大会ルール

Ａ．大会ルール

- **大会ルールは「マスタールール（2020 年 4 月 1 日改訂版）」を採用する。**
- **大会は 1 デュエル先取で勝敗を決定する。**

Ｂ．デッキについて

主催者がデッキ登録を義務付けた場合、参加者は予め大会で使用するデッキ内容を「遊戯王ニューロン」で作成し、指定された方法で登録する必要がある。

大会に使用できるデッキ

- １つの大会を通して使用できるデッキは 1 デッキのみとする。
- サイドデッキを使用することはできない。
- デッキ登録が必要な場合は、デッキ登録しているカード以外のカードの使用を、デッキ、エクストラデッキの全てにおいて禁止とする。

Ｃ.制限時間

大会では、1 デュエルの制限時間を 25 分とする

- プレイヤーは「大会基本規定」に則り、健全かつ円滑なデュエルの進行を心がける。

※対戦時間の確認に「遊戯王ニューロン」の機能を使用することを認める。ただし、対戦の開始・終了の時間については、主催者またはジャッジが計測する時間に従わなければならない。

デュエルの進行を引き延ばす行為には、「罰則」が適用される

- 故意の有無にかかわらず、過度の長考や無駄の多いプレイングなどによって、対戦時間を著しく浪費している場合、ジャッジの判断によって「注意」から始まる罰則が与えられる場合がある。
- 対戦相手が対戦時間を引き延ばしていると感じた場合はジャッジに確認を行う。

勝利条件（1 デュエルの勝利）を満たさない場合、大会形式に応じて以下の手順に従って勝敗判定を行う。

【トーナメント方式】

[判定 1] 制限時間中に、デュエルの結果が引き分けとなった場合

「両者敗北」とする

[判定 2] 制限時間 25 分を過ぎた場合

「両者敗北」とする

【スイスドロー方式】

[判定 1] 制限時間中に、デュエルの結果が引き分けとなった場合

「引き分け」とする

[判定 2] 制限時間 25 分を過ぎた場合

「両者敗北」とする

２、カード制限

代用カードの使用禁止

デッキ構築に使用するカードは全て「遊戯王オフィシャルカードゲーム」（日本語版）を使用しなければならない。代用のカードや、カード（カードスリーブ・プロテクター）にシールを貼る、マーキングを施す等の「遊戯王オフィシャルカードゲーム」に加工を施したカードの使用を禁止する。

デッキの枚数制限

- **デッキ ：** 40 枚以上 60 枚以下
- **エクストラデッキ ：** 0 枚以上 15 枚以下
- **サイドデッキ ：** 使用できない

枚数制限のあるカード

大会では、デッキ構築に枚数制限のあるカードを「禁止カード」「制限カード」「準制限カード」として設定する。

- **禁止カード ：** デッキ・エクストラデッキの構築に使用できない
- **制限カード ：** デッキ・エクストラデッキに入れられる同名カードの枚数は 1 枚まで
- **準制限カード ：** デッキ・エクストラデッキに入れられる同名カードの枚数は 2 枚まで

※以上のカード群は「リミットレギュレーション」を参照すること。