

Konami Digital Entertainment GmbH (KDE)
Yu-Gi-Oh! GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI
WCQ: Regional 2013 - FAQ

Informazioni di base.....	2
Cosa sono i WCQ: Regional?	2
Dove e quando si svolgono i WCQ: Regional?	2
Quanto costa accedere ad un WCQ: Regional?	2
Chi può partecipare ad un WCQ: Regional?.....	2
Qual è il formato di gioco dei WCQ: Regional?	3
Posso giocare in più di un WCQ: Regional?	3
Vorrei fornire un resoconto alla Konami in relazione al WCQ: Regional al quale ho preso parte, chi dovrei contattare?	3
Ci saranno Eventi Pubblici?	3
Quanto tempo dura un WCQ: Regional?	3
Cosa succede se non ho finito il mio match dopo 40 minuti? (Eventi Tier 2 – turni alla Svizzera).....	4
Cosa succede se non ho finito il mio match dopo 40 minuti? (Eventi Tier 1 – turni alla Svizzera o Eventi ed Eliminazione Diretta).....	5
Preparazione all’evento	6
Posso avere un numero ID COSSY ad un torneo dei WCQ: Regional o devo averlo per forza prima di partecipare all’evento?	6
Ho bisogno di compilare e consegnare una Deck List?.....	6
Quali carte è consentito giocare?	6
Posso usare le carte OCG nel mio Deck?	6
Posso usare carte in lingua straniera nel mio Deck?	6
Non ho mai partecipato ad un torneo WCQ: Regional, cosa devo aspettarmi?.....	7
Cosa devo portare ad un WCQ: Regional?.....	8
Voglio fare da arbitro durante un WCQ: Regional, invece di partecipare come Duellante, come posso iscrivermi come volontario?	8
Chi devo contattare per avere maggiori informazioni su uno specifico WCQ: Regional?	8
Premi WCQ: Regional ed inviti al Campionato Europeo WCQ.....	9
Che premi ci sono in palio per i WCQ: Regional?.....	9
Come e quando riceverò il mio invito?	9
Quanti Duellanti riceveranno un invito ai WCQ: Regional?.....	10
Gli inviti dei Campionati Regionali potranno “scalare” se un giocatore che ha già guadagnato un invito ne guadagna un altro?	10
Come funziona il Campionato Europeo Dragon Duel?	10
Il viaggio o l’hotel sono inclusi nell’invito?.....	10
Devo qualificarmi nel mio paese?	10

Informazioni di base

Cosa sono i WCQ: Regional?

I WCQ: Regional sono tornei Tier 2 nei quali i Duellanti competono per vincere inviti per il Campionato Europeo WCQ assieme ad esclusivi premi. I partecipanti ai WCQ: Regional sono tenuti a mantenere il massimo livello di sportività e ci si aspetta che siano ben preparati all'evento.

Dove e quando si svolgono i WCQ: Regional?

L'elenco con le date e i luoghi degli eventi pianificati per i WCQ: Regional si trova on-line al sito www.yugioh-card.com (sezione "Eventi"). Le nuove date verranno aggiunte regolarmente al calendario.

Quanto costa accedere ad un WCQ: Regional?

Per i WCQ: Regional in formato Costruito avanzato, il costo di iscrizione deve essere compreso fra 12 e 20 Euro. Dopo aver versato la quota di iscrizione riceverete un premio di partecipazione in base al costo di iscrizione stesso.

Per i WCQ: Regional in formato Sealed Pack Play, il costo di iscrizione deve essere compreso tra 20 e 30 €.

Chi può partecipare ad un WCQ: Regional?

Chiunque può partecipare ad un WCQ: Regional a meno che non si sia sospesi dal gioco organizzato ufficiale di Yu-Gi-Oh! La lista dei giocatori sospesi è disponibile all'indirizzo <http://www.yugioh-card.com>.

I WCQ: Regional sono aperti anche ai giocatori provenienti da paesi stranieri.

I WCQ: Regional sono aperti anche ai giocatori che hanno già ottenuto un invito al Campionato Europeo WCQ.

Gli organizzatori del torneo si riservano comunque il diritto di rifiutare l'iscrizione a quei giocatori che hanno manifestato comportamenti non accettabili come ad esempio furto o condotta violenta.

Qual è il formato di gioco dei WCQ: Regional?

I WCQ: Regional si svolgeranno come tornei Costruiti Avanzati o Sealed Pack (utilizzando la variante da 10 buste, Deck da 30 carte).

I WCQ: Regional si svolgeranno in modalità alla Svizzera, il che significa che tutti i Duellanti giocheranno un certo numero di turni determinato dal numero di Duellanti iscritti al torneo. I Duellanti non vengono eliminati direttamente durante il torneo.

Turni alla Svizzera per la stagione dei WCQ: Regional 2012-2013

Numero di partecipanti *	Numero di turni alla Svizzera
4 - 8	3 turni alla Svizzera
9 - 16	4 turni alla Svizzera
17 - 32	5 turni alla Svizzera
33 - 64	6 turni alla Svizzera
65 - 128	7 turni alla Svizzera
129 - 256	8 turni alla Svizzera
257 - 512	9 turni alla Svizzera
513 - 1024	10 turni alla Svizzera
1025 - 2048	11 turni alla Svizzera
2049 o più	12 turni alla Svizzera

L'organizzatore del torneo può scegliere di effettuare un playoff ad eliminazione diretta (top 8) dopo i turni alla Svizzera, ma gli inviti e i premi specifici dei WCQ: Regional vengono assegnati in base alla classifica dopo i turni alla Svizzera.

Posso giocare in più di un WCQ: Regional?

I Duellanti possono competere in un qualsiasi numero di WCQ: Regional indipendentemente dal fatto che essi abbiano già guadagnato un invito.

Vorrei fornire un resoconto alla Konami in relazione al WCQ: Regional al quale ho preso parte, chi dovrei contattare?

Se avete partecipato ad uno di questi tornei e volete inviarci un vostro resoconto siete invitati a contattarci via e-mail all'indirizzo yugioh@konami-europe.net.

Ci saranno Eventi Pubblici?

Alcuni WCQ: Regional offriranno anche altri Eventi Pubblici (Side Events). Contattate direttamente l'organizzatore per avere maggiori informazioni.

Quanto tempo dura un WCQ: Regional?

Il numero di turni alla Svizzera è determinato dal numero di Duellanti iscritti al torneo. I turni di un torneo di Yu-Gi-Oh! GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI hanno una durata di 40 minuti. Poiché è possibile giocare tutti i turni in un torneo alla Svizzera, bisogna tener conto di poter rimanere all'evento parecchie ore.

Cosa succede se non ho finito il mio match dopo 40 minuti? (Eventi Tier 2 – turni alla Svizzera)

A volte un match non viene terminato quando finisce il tempo a disposizione per un turno. Se ciò accade, il Duellante si deve segnare chi è di turno quando viene chiamato il tempo ed alzare la mano e chiamare l'arbitro. L'arbitro deve essere informato del fatto che il match è ancora in corso e di chi è il turno. L'arbitro può anche rimanere al tavolo per supervisionare la procedura di fine turno, ma si deve comunque assicurare che entrambi i Duellanti siano informati della corretta procedura.

Seguire queste istruzioni durante la procedura di fine turno durante per la parte alla **Svizzera** del torneo.

1. Continuare fino alla fine del turno attuale.
2. Se il Duello non è finito, al termine del turno procedere con i "Turni Extra".
 - Turni Extra = completare altri 5 turni a partire dal turno dell'avversario.
3. Se si verifica una condizione di vittoria (i Life Points di un Duellante vengono ridotti a 0 oppure si verifica una condizione di vittoria istantanea come l'effetto di **Exodia il Proibito**) all'interno di questi (5) turni, il Duello termina nel modo normale.
4. Se NON si verifica una condizione di vittoria all'interno di questi (5) turni, vince il Duellante che ha il maggior numero di Life Point dopo i "Turni Extra" (5 turni).
5. Se i Life Point di entrambi i Duellanti sono gli stessi dopo aver completato i "Turni Extra", il Duello è considerato pari.
 - Dopo che il Duello si è concluso, il Duellante che ha vinto il maggior numero di Duelli è dichiarato il vincitore del match.
 - Se entrambi i Duellanti hanno vinto un Duello e il terzo Duello termina pari, il match è considerato come un pareggio.
 - Se viene chiamato il tempo prima che il Duello abbia inizio (durante i cambi di Side Deck, prima di iniziare il Duello) ed entrambi i Duellanti hanno vinto lo stesso numero di Duelli, il match è considerato pari.
 - Se viene chiamato il tempo prima che il Duello abbia inizio (durante i cambi di Side Deck, prima di iniziare il Duello) e un Duellante ha vinto più Duelli, quest'ultimo è dichiarato il vincitore del match.

Si può pareggiare solo durante la parte del torneo alla Svizzera e solo per la procedura di fine turno. **I Duellanti non possono terminare intenzionalmente un match in parità. Se si termina intenzionalmente un match con un pareggio, o se si perde tempo intenzionalmente per arrivare ad un risultato finale di parità, questo va contro il regolamento e potrebbe comportare la squalifica di entrambi i giocatori dal torneo.**

Cosa succede se non ho finito il mio match dopo 40 minuti? (Eventi Tier 1 - turni alla Svizzera o Eventi ed Eliminazione Diretta)

Durante i turni di Eliminazione Diretta, se i Duellanti non hanno completato i loro match durante il tempo regolamentare, bisogna andare avanti con la procedura di fine turno. Seguire queste istruzioni durante la procedura di fine turno durante la parte del torneo ad **Eliminazione Diretta**.

1. Continuare fino alla fine del turno attuale.
2. Se il Duello non è finito, al termine del turno procedere con i "Turni Extra".
 - Turni Extra = completare altri 3 turni a partire dal turno dell'avversario.
3. Se si verifica una condizione di vittoria (i Life Points di un Duellante vengono ridotti a 0 oppure si verifica una condizione di vittoria istantanea come l'effetto di **Exodia il Proibito**) all'interno di questi (3) turni, il Duello termina nel modo normale.
4. Se NON si verifica una condizione di vittoria all'interno di questi (3) turni, vince il Duellante che ha il maggior numero di Life Points dopo i "Turni Extra".
5. Se i Life Points dei Duellanti sono gli stessi dopo i "Turni Extra", allora il gioco continuerà fino a quando i Life Points non subiscono un cambiamento - aumento o diminuzione - e il Duellante con il maggior numero di Life Points sarà il vincitore.
 - Se i Life Points vengono cambiati nel momento in cui viene creata una catena, il Duellante col maggior numero di Life Points vince nel momento in cui viene effettuato il cambio di Life Points.
 - Se i Life Points vengono cambiati durante la risoluzione di una catena, tutti gli effetti già presenti nella catena devono essere risolti prima di confrontare i Life Points per verificare quale Duellante ha più Life Points.
 - Se i Life Points di un Duellante diventano zero o se si verifica una condizione di vittoria quando si risolve una catena, si applicano le normali regole di gioco.
6. Dopo aver determinato il vincitore per l'attuale Duello, viene stabilito il vincitore del match.
 - Se un Duellante ha più vittorie rispetto al suo avversario, egli vince il match.
 - Se entrambi i Duellanti hanno lo stesso numero di vittorie, inizieranno un nuovo Duello con direttive specifiche.
 - Nessun Duellante può utilizzare il proprio Side Deck.
 - Il Duellante che ha perso il Duello precedente sceglie chi inizierà.
 - Il Duello continuerà per un totale di (4) turni, due turni per ogni Duellante, a meno che un Duellante riesca a vincere il Duello prima dei (4) turni.
 - Dopo aver completato i 4 turni, viene confrontato il totale dei Life Points e il Duellante con il maggior numero di Life Points vince il match.
 - Se i Life Points dei Duellanti sono pari dopo i (4) turni, allora il gioco continuerà fino a quando i Life Points non subiscono una variazione - aumento o diminuzione - e il Duellante con il maggior numero di Life Points sarà il vincitore. Applicare gli stessi criteri elencati sopra (punto 5).

Non si possono avere pareggi durante la fase ad Eliminazione Diretta. Ci deve sempre e comunque essere un vincitore.

Preparazione all'evento

Posso avere un numero ID COSSY ad un torneo dei WCQ: Regional o devo averlo per forza prima di partecipare all'evento?

Se non si ha un numero ID COSSY è possibile averne uno direttamente all'evento. Se avete già un numero ID COSSY ma non ricordate l'ID di 10 cifre, allora l'organizzatore dovrebbe essere in grado di assistervi per trovare il vostro ID corretto (tramite il KTS). Cercate sempre di recuperare il vostro ID, se possibile, per evitare inutili duplicazioni.

Ai Duellanti non è richiesto di possedere fisicamente la scheda ID COSSY per partecipare, anche se è consigliato.

Ho bisogno di compilare e consegnare una Deck List?

Sì. Tutti i Duellanti che partecipano ad un WCQ: Regional devono preparare e consegnare una Deck List, per poter partecipare. Controllate con l'organizzatore del torneo in loco per avere ulteriori informazioni relative alla procedura di raccolta della Deck List. I Duellanti possono scaricare la Deck List KDE ufficiale al sito http://www.yugioh-card.com/uk/gameplay/rulings/constructed_deck_list.pdf.

Ai Duellanti viene raccomandato di completare la loro Deck List prima di arrivare al torneo.

Per i WCQ: Regional in formato Sealed Pack Play verrà utilizzato il Deck Swap e la Registrazione del Deck. Contattate l'organizzatore per maggiore informazioni.

Quali carte è consentito giocare?

Controllare la pagina "Gioco" online sul sito <http://www.yugioh-card.com> per verificare le date e la legalità delle carte di Yu-Gi-Oh! GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI, **prima di preparare il Deck per l'evento.**

Oltre a controllare la legalità delle carte, bisogna anche controllare la lista di carte proibite/limitate. Certe carte, la cui data rientra tra quelle legalmente valide per i tornei, a volte possono essere escluse dal formato attuale.

Posso usare le carte OCG nel mio Deck?

No. Le carte stampate per i mercati asiatici non sono legalmente valide nei tornei TCG.

Posso usare carte in lingua straniera nel mio Deck?

È possibile usare copie in lingua straniera di carte legalmente valide per il gioco stampate per il mercato TCG, nella misura in cui è possibile mostrare una traduzione ufficiale della carta, tenuta al di fuori del Deck, qualora ciò venisse chiesto dall'avversario o da un funzionario del torneo.

Non ho mai partecipato ad un torneo WCQ: Regional, cosa devo aspettarmi?

I WCQ: Regional sono dei grandi tornei ed attraggono giocatori competitivi che tentano di conquistare gli inviti per la qualificazione al Campionato Europeo WCQ, per vincere i premi esclusivi e per affinare le loro capacità di gioco.

Ci sono un sacco di cose da fare per assicurarsi di essere preparati prima di partecipare al torneo. Leggete la lista degli elementi necessari per il torneo che trovate di seguito ed assicuratevi di avere tutto.

Vi divertirete di più durante l'evento se non avete troppi bagagli o effetti personali da portare in giro, perché ci sarà molta folla. Pensate bene cosa intendete portare con voi.

Quando vi recate all'evento dovrete, innanzi tutto, registrarvi per poter giocare. Avrete anche bisogno di una tessera ID COSSY. Esso è il numero ID usato per rintracciarvi nel torneo. Se non ne avete già uno, potrete farvene dare uno durante la fase di iscrizione al torneo.

Se avete un ID COSSY e lo avete perso o dimenticato, è possibile chiedere al banco di registrazione di cercarlo. Se avete giocato in un evento precedente, essi potrebbero essere in grado recuperare il vostro numero. Cercate di arrivare almeno 30 minuti prima dell'inizio previsto per l'inizio di un WCQ: Regional per assicurarvi di essere correttamente registrati al torneo.

Avrete anche bisogno di una lista del Deck. La Deck List è sempre necessaria per partecipare ad un WCQ: Regional. È possibile ottenere un modulo prestampato direttamente presso il banco di registrazione all'evento oppure è possibile scaricarlo per poterlo compilare tranquillamente ed in anticipo cliccando su questo link.: <http://www.yugioh-card.com/en/events/forms/KDEDeckList.pdf>. Segnate il nome completo di ogni carta, e scrivete quante copie di essa ci sono nel vostro Deck.

- Assicurarsi che il nome e l'ID COSSY siano riportati anche sulla vostra Deck List.
- Assicuratevi che la Deck List corrisponda esattamente al vostro Deck.
- Scrivete in maniera leggibile e non usate abbreviazioni per i nomi delle carte.

Controllate direttamente con il capo arbitro se ci sono ulteriori istruzioni per la procedura di raccolta della Deck List.

I Duellanti hanno la responsabilità di prestare attenzione alle informazioni impartite dagli arbitri e/o allo stato del torneo per poter capire l'andamento degli eventi. Se i Duellanti hanno delle domande in relazione all'evento, prima o durante l'evento, potranno rivolgersi direttamente all'organizzatore del torneo.

Prima di partecipare all'evento, tutti i Duellanti devono leggere attentamente i documenti ufficiali da torneo KDE e le relative penalità. Questi documenti citeranno cosa potete o non potete fare durante l'evento e vi daranno una buona idea di ciò che vi aspetterà. È possibile trovare questi documenti sul sito <http://www.yugioh-card.com/uk/gameplay/>.

Quando si partecipa ad un torneo come i WCQ: Regional ci si aspetta da voi elevati standard di gioco e sportività. Dovete conoscere come funzionano esattamente le carte del vostro Deck e dovete fare molta attenzione a preparare il vostro Deck, le bustine protettive e la Deck List. Tutti i Duellanti devono prestare attenzione alle informazioni impartite dagli arbitri e/o allo stato del torneo per poter capire l'andamento degli eventi. Ci si aspetta che i Duellanti conoscano e capiscano le informazioni fornite nei documenti sopraccitati.

I WCQ: Regional sono eventi eccellenti per poter testare le proprie abilità, per imparare di più sulla creazione di nuovi Deck e sulle strategie, nonché per capire come affrontate gli altri Duellanti nella vostra zona.

Cosa devo portare ad un WCQ: Regional?

Bisogna portare un Deck valido da torneo, come descritto sopra, assieme a tutto quanto altro vi possa servire durante il torneo come ad esempio carta e penna per scrivere i Life Points, dadi o segnalini se si utilizzano delle carte che lo richiedono, bustine protettive di riserva per sostituire quelle danneggiate e così via. Se avete un numero ID COSSY bisogna portare con se questo numero e il relativo codice a barre. Avrete anche bisogno di pagare la quota d'ingresso per il torneo nonché altro denaro per ciò che vi potrà servire (cibo, bevande, eventi pubblici, etc.). Se otterrete un invito al Campionato Europeo, l'organizzatore del torneo potrà richiedervi di compilare un modulo apposito, quindi portate una carta d'identità, una tessera scolastica, una patente di guida o un altro documento di identificazione personale.

Voglio fare da arbitro durante un WCQ: Regional, invece di partecipare come Duellante, come posso iscrivermi come volontario?

Se siete interessati a fare da arbitro, dovete contattare l'organizzatore di un WCQ: Regional al più presto possibile. Gli organizzatori dei tornei sono sempre alla ricerca di bravi arbitri, quindi preparatevi a fornire il vostro nome, le informazioni per contattarvi, includendo e-mail e numero di telefono nonché una descrizione delle vostre precedenti esperienze in qualità di arbitro.

Agli arbitri è richiesto di effettuare il test di comprensione delle regole di livello 1 disponibile al sito <http://www.yugioh-card.com/uk/gameplay/judges.html>. Dopo aver completato questo test con successo gli arbitri dovranno seguire le istruzioni menzionate nel link sopra citato e registrarsi in qualità di arbitro ufficiale KDE.

Chi devo contattare per avere maggiori informazioni su uno specifico WCQ: Regional?

La fonte migliore per rispondere a domande su uno specifico torneo è il numero di telefono dell'organizzatore elencato nella pagina ufficiale dell'evento. Konami non sarà in grado di rispondere a domande del tipo " Come faccio a raggiungere il luogo?" , "Dove posso parcheggiare?", "Quando inizia la registrazione?", e così via. Per le domande di questo genere bisogna contattare direttamente l'organizzatore del torneo.

Se si hanno altre domande di carattere generale sui WCQ: Regional è possibile inviare una e-mail all'indirizzo yugioh@konami-europe.net. Per favore siate più dettagliati possibili in modo da potervi fornire le risposte che cercate!

Premi WCQ: Regional ed inviti al Campionato Europeo WCQ

Che premi ci sono in palio per i WCQ: Regional?

Oltre al premio di partecipazione che ogni Duellante riceve non appena si iscrive al torneo, ci sarà inoltre una distribuzione dei seguenti premi:

- I Top 8 riceveranno un esclusivo tappetino WCQ: Regional 2012.
- I Top 4 riceveranno un esclusivo Porta-Deck Yu-Gi-Oh! TCG.
- A discrezione dell'organizzatore del torneo, ai premi sopra citati potranno essere aggiunti altri prodotti Yu-Gi-Oh! o accessori TCG.
- Inviti per il Campionato Europeo 2013 WCQ, in base al numero totale di iscrizioni all'evento.

Come e quando riceverò il mio invito?

Una lista dei giocatori che hanno guadagnato l'invito per il Campionato Europeo sarà disponibile online.

Potete trovare questa lista qui: <http://www.yugioh-card.com/uk/events/ec2013.html>.

- Non riceverete un invito o un certificato via posta.
- Non riceverete un invito o un certificato via email.
- Non vi verrà richiesto di presentarne alcun certificato per avere accesso al Campionato Europeo WCQ.
- Il vostro nome e le vostre informazioni verranno aggiunte alla lista degli invitati, che funge da prova per la vostra qualificazione.

In caso di domande sullo stato degli inviti potete inviare una e-mail all'indirizzo yugioh@konami-europe.net e chiedere informazioni. Per favore fornite il **vostro nome, il numero ID COSSY, la data e il luogo** dell'evento al quale vi siete qualificati, assieme ad eventuali domande in modo da potervi rispondere in maniera rapida ed efficiente.

Per favore ricordatevi che la lista con lo stato degli inviti non viene aggiornata automaticamente o istantaneamente, quindi dovete aspettare almeno 2 settimane dopo la conclusione dell'evento per la pubblicazione dei risultati del vostro torneo.

Quanti Duellanti riceveranno un invito ai WCQ: Regional?

Gli inviti al Campionato Europeo WCQ 2013 sono assegnati dopo il turno finale della Svizzera. Gli inviti vengono assegnati al primo classificato e verranno estesi fino al numero di posti specificati in base alla partecipazione (un invito per ogni otto partecipanti, arrotondati per eccesso).

N° di giocatori	Qualificazioni	N° di giocatori	Qualificazioni
4-8	1	89-96	12
9-16	2	97-104	13
17-24	3	105-112	14
25-32	4	113-120	15
33-40	5	121-128	16
41-48	6	129-136	17
49-56	7	137-144	18
57-64	8	145-152	19
65-72	9	153-160	20
73-80	10	161-168	21
81-88	11

I giocatori che guadagnano gli inviti saranno responsabili di fornire il proprio indirizzo all'organizzatore del torneo per essere inseriti nella lista degli invitati. Le informazioni complete eviteranno la verifica da parte di KDE del vostro invito quindi, per favore, assicuratevi che le informazioni siano **complete, accurate e leggibili**.

Gli inviti non vengono inviati via email. I Duellanti che guadagnano un invito potranno vedere il proprio nome sulla lista degli invitati per il Campionato Europeo entro 2-8 settimane dopo il completamento dell'evento stesso. Una lista completa dei giocatori qualificati sarà disponibile sul sito ufficiale all'indirizzo : <http://www.yugioh-card.com/>.

Gli inviti dei Campionati Regionali potranno “scalare” se un giocatore che ha già guadagnato un invito ne guadagna un altro?

Sì! Se un Duellante già invitato ai Campionati Europei ottiene un secondo invito, questo scalerà al successivo Duellante in classifica.

Come funziona il Campionato Europeo Dragon Duel?

Se un giocatore nato nel 2000 o dopo riceve un invito ai WCQ: Regional, egli può scegliere se partecipare al Campionati Europeo 2013 WCQ o al Campionato Europeo Dragon Duel 2013 WCQ, che avranno luogo entrambi lo stesso week end, nello stesso luogo. Questi giocatori non hanno bisogno di decidere immediatamente in quale torneo partecipare quando ricevono l'invito; invece, comunicheranno la loro decisione quando si iscriveranno ad uno dei due tornei.

Il viaggio o l'hotel sono inclusi nell'invito?

Il viaggio e/o l'alloggio non sono inclusi con gli inviti guadagnati durante i WCQ: Regional - le spese sostenute per la partecipazione al Campionato Europeo saranno a carico dei Duellanti.

Devo qualificarmi nel mio paese?

È possibile guadagnare l'invito WCQ tramite i WCQ: Regional in qualsiasi paese. Non importa dove ottenete l'invito, vi qualificate sempre e comunque per il Campionato Continentale del vostro paese (Campionato Europeo per l'Italia). Ad esempio se un Duellante del Messico si qualifica in Italia egli giocherà il campionato di qualificazione per il Campionato Mondiale dell'America Centrale.